Принято на педагогическом совете МАДОУ «ДС №5 «Крепыш» 31.08.2023г. протокол №1



МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ДЕТСКИЙ САД №5 «КРЕПЫШ»

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА РАЗВИВАЮЩЕЙ НАПРАВЛЕННОСТИ «ЮНЫЙ ШАХМАТИСТ»

Для воспитанников от 5-7 лет

Срок реализации: 1 учебный год

Автор-составитель: Бутаева Тасмила Аслановна Социальный педагог

ОГЛАВЛЕНИЕ

№п/п	Содержание	Страница
1	Паспорт программы	3
2	Пояснительная записка	5
3	Учебно-тематический план	8
4	Содержание программы	10
4.1.	Этапы реализации программы	10
4.2.	Особенности проведения занимательной игровой	10
	деятельности	
4.3.	Календарно-тематическое планирование	11
5	Методическое обеспечение программы	17
6	Диагностические параметры промежуточных результатов	18
	освоения программы	
7	Годовой календарный учебный график	18
	Список используемой литературы	18

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ

Наименование	Дополнительная образовательная программа развивающей				
программы	направленности «Юный шахматист»				
Направление	Обучение детей старшего дошкольного возраста игре в шахматы				
программы	ooy feline geren erapmero gomkonbiloro bospaera in pe b maximarsi				
Цель программы	Создание условий для личностного и интеллектуального развития,				
	формирования общей культуры и организации содержательного				
	досуга посредством обучения игре в шахматы				
Задачи программы	Обучающие:				
F · F ·	1. Познакомить детей с историей шахмат.				
	2. Дать воспитанникам теоретические знания по шахматной игре и				
	рассказать о правилах проведения соревнований и правилах				
	турнирного поведения.				
	Воспитывающие:				
	1. Привить у детей любовь и интерес к шахматам и учению в целом.				
	2. Научить анализировать свои и чужие ошибки, учиться на них,				
	выбирать из множества решений единственно правильное,				
	планировать свою деятельность, работать самостоятельно.				
	3. Учить уважать соперника.				
	4. Воспитывать потребность в здоровом образе жизни.				
	5. Воспитывать честность и благородство, смелость в принятии				
	решений.				
	6. Воспитывать умение достойно принимать поражение.				
	Развивающие:				
	1. Посредством методик Шакирова Р.М., Гришина В.Г, развить				
	логическое мышление, память, внимание, усидчивость и другие				
	положительные качества личности.				
	2. Ввести в мир логической красоты и образного мышления,				
	расширить представления об окружающем мире.				
Обеспечение	Нормативно-правовое:				
программы	- Конституция РФ;				
	- Закон РФ «Об образовании в Российской Федерации»;				
	- Конвенция ООН о правах ребенка.				
	- СанПиН.				
	Научно-методическое:				
	- федеральный государственный образовательный стандарт				
	дошкольного образования;				
	- методическое пособие «Малыши играют в шахматы» В.Г. Гришин				
	(одобрено и утверждено комитетом по спорту РФ (рецензенты:				
	мастер спорта по шахматам Ю.М. Котков, тренер-общественник				
	А.П. Шкуматова);				
	- календарно- тематическое планирование;				
	- мониторинг знаний.				
	Материально-техническое:				
	- настольные шахматы;				
	- шахматный уголок в группе;				
	- мини-музей «Черно-белое королевство»;				
	- макеты: фрагменты шахматной доски, шахматных фигур;				
	- наглядно-дидактические пособия: альбомы, книжки-малышки,				

	игрушки, лото, домино, портреты выдающихся шахматистов.
	Кадровое:
	- повышение квалификации педагогов.
Автор-составитель	Бутаева Тасмила Аслановна, социальный педагог
программы	
Участники	Дети старшего дошкольного возраста от 5 до 7 лет
программы	
Ожидаемые	Знать:
результаты	- шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль,
программы	диагональ, центр, партнёры, начальное положение, белые, чёрные,
	ход, взятие, стоять под боем - названия шахматных фигур: ладья,
	слон, ферзь, конь;
	- правила хода и взятия перечисленных фигур;
	- ориентироваться на шахматной доске.
	Уметь:
	- играть шахматной фигурой (ладья, слон, ферзь, конь) в отдельности
	и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил
	шахматного кодекса;
	- правильно помещать шахматную доску между партнёрами;
	- правильно расставлять фигуры перед игрой;
	- различать горизонталь, вертикаль, диагональ.
Срок реализации	Один год
программы	

2. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Дополнительная образовательная программа развивающей направленности «Юный шахматист» разработана на основе методического пособия «Малыши играют в шахматы» автора-составителя В.Г. Гришина.

Программа реализуется в муниципальном автономном дошкольном образовательном учреждении «Детский сад №5 «Крепыш».

Дополнительная образовательная программа развивающей направленности «Юный шахматист» направленна на обучение детей игре в шахматы, рассчитана на детей старшего дошкольного возраста от 5 до 7 лет и включает в себя четыре раздела, на основе которых строится обучение детей игре в шахматы.

Раздел 1. «История возникновения игры в шахматы».

Раздел 2. «Знакомство с фигурами и их назначением, шахматной доской».

Раздел 3. «Правила игры».

Раздел 4. «Знакомство и обыгрывание простейших комбинаций».

Игровые занятия первого этапа обучения представляют собой дидактические игры и творческие задания. Дети знакомятся с понятием «шахматы», с шахматной доской и фигурами. На втором этапе обучения дошкольники получают представления о возможностях фигур, изучают шахматный алфавит, названия полей. На третьем этапе обучения дети учатся решать несложные шахматные задачи, разыгрывают мини-партии. Введение данной Программы способствует развитию у детей мышления, восприятия, усидчивости, формируют самостоятельность при принятии решение, умение доводить начатое дело до конца. Поскольку подготовка к соревнованиям, как правило, проходит в индивидуальном порядке, требуется отличная самоорганизация и работоспособность. Психологическая борьба во время партии может иметь решающее значение, особенно если соперники равны по мастерству. Излишние эмоции приводят к ошибкам и недопустимы у спортсменов высокого класса. Все вышеперечисленное можно с полным правом сказать о шахматах. Почему же многие упорно не считают шахматы видом спорта? Почему спорт ассоциируется исключительно с физическими нагрузками, силой и ловкостью? Поэтому развитие личности ребенка происходит через шахматную игру в ее спортивной форме. Спорт вырабатывает в человеке ряд необходимых и требуемых в обществе качеств: целеустремленность, волю, выносливость, терпение, способность к концентрации внимания, смелость, расчет, умение быстро и правильно принимать решения в меняющейся обстановке и т.д. Шахматы - это вдохновение и разочарование, своеобразный выход из одиночества, активный досуг, утоление жажды общения и самовыражения. Для умственной работы шахматы значат то же, что спорт для физического совершенствования: приятный путь упражнения и развития отдельных свойств человеческой натуры. Однако установка сделать из ребенка гроссмейстера, не является приоритетной в данной программе. И если ребенок не достигает выдающихся спортивных результатов в шахматах, то это не рассматривается как жизненная неудача. Занятия шахматами - это интересная интеллектуальная игра, приносящая не только пользу, но и удовольствие ее участникам и зрителям. Программа позволяет сделать обучение радостным, поддерживать устойчивый интерес к знаниям. Дошкольное детство – небольшой отрезок в жизни человека, но за это время ребенок приобретает значительно больше, чем за всю последующую жизнь, поэтому обучение игре в шахматы необходимо начинать как можно раньше. Об этом говорят педагогические и физиологические исследования ученых всего мира. Мы знаем o TOM, что потенциальные психофизиологические возможности усвоения знаний и общего развития у детей 5-6 лет высоки. Такое авторитетное заключение о функциональных возможностях организма 5-6 летних детей дает все основания широко популяризовать шахматы в дошкольных образовательных учреждениях. В Программе развития дошкольного образовательного Дополнительная образовательная программа развивающей направленности «Юный шахматист» 5

учреждения нашего стоит такая цель, как реализация способностей каждого ребенка через разные виды деятельности, обусловленные индивидуальной активностью.

Целесообразно, чтобы шахматная игра заняла определенное место в педагогическом процессе детских образовательных учреждений, поскольку она является действенным средством умственного развития и подготовки детей к школе.

Цель программы: создание условий для личностного и интеллектуального развития, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы.

Задачи:

Обучающие:

- 1. Познакомить детей с историей шахмат.
- 2. Дать воспитанникам теоретические знания по шахматной игре и рассказать о правилах проведения соревнований и правилах турнирного поведения. Воспитывающие:
- 1. Привить у детей любовь и интерес к шахматам и учению в целом.
- 2. Научить анализировать свои и чужие ошибки, учиться на них, выбирать из множества решений единственно правильное, планировать свою деятельность, работать самостоятельно.
 - 3. Учить уважать соперника.
 - 4. Воспитывать потребность в здоровом образе жизни.
 - 5. Воспитывать честность и благородство, смелость в принятии решений.
 - 6. Воспитывать умение достойно принимать поражение.

Развивающие:

- 1. Посредством методик Шакирова Р.М., Гришина В.Г, развить логическое мышление, память, внимание, усидчивость и другие положительные качества личности.
- 2. Ввести в мир логической красоты и образного мышления, расширить представления об окружающем мире.

Обучение осуществляется на основе общих методических принципов:

- 1. Принцип развивающей деятельности: игра не ради игры, а с целью развития личности каждого участника и всего коллектива в целом.
- 2. Принцип активной включенности каждого ребенка в игровое действие, а не пассивное созерцание со стороны.
- 3. Принцип доступности, последовательности и системности изложения программного материала.

Основой организации работы с детьми в данной Программе является система дидактических принципов:

- 1. Принцип психологической комфортности создание образовательной среды, обеспечивающей снятие всех стрессообразующих факторов учебного процесса.
- 2. Принцип минимакса обеспечивается возможность продвижения каждого ребенка своим темпом.
- 3. Принцип целостного представления о мире при введении нового знания раскрывается его взаимосвязь с предметами и явлениями окружающего мира.
- 4. Принцип вариативности у детей формируется умение осуществлять собственный выбор и им систематически предоставляется возможность выбора.
- 5. Принцип творчества процесс обучения сориентирован на приобретение детьми собственного опыта творческой деятельности.

Изложенные выше принципы интегрируют современные научные взгляды об основах организации развивающего обучения, и обеспечивают решение задач интеллектуального и личностного развития. Это позволяет рассчитывать на проявление у детей устойчивого интереса к занятиям шахматами, появление умений выстраивать внутренний план действий, развивать пространственное воображение, Дополнительная образовательная программа развивающей направленности «Юный шахматист» 6

целеустремленность, настойчивость в достижении цели, учит принимать самостоятельные решения и нести ответственность за них.

Основные методы, формы и средства обучения:

Формирование шахматного мышления у ребенка проходит через ряд этапов от репродуктивного повторения алгоритмов и схем в типовых положениях, до творческого применения знаний на практике, подразумевающих, зачастую, отказ от общепринятых стереотипов.

- 1. Практическая игра.
- 2. Решение шахматных задач, комбинаций и этюдов.
- 3. Дидактические игры и задания, игровые упражнения;
- 4. Теоретические занятия, шахматные игры, шахматные дидактические игрушки.
- 5. Игры с использованием ИКТ.
- 6. Участие в турнирах и соревнованиях.

Особенности содержания программы:

Программа по обучению игре в шахматы проста и доступна. Большое значение при изучении игры в шахматы имеет специально организованная игровая деятельность, использование приема обыгрывания учебных заданий, создания игровых ситуаций.

В программе приводится примерный перечень различных дидактических игр и заданий, дается вариант примерного распределения программного материала, приводится перечень шахматных игр, а также шахматных дидактических игрушек, которые можно использовать в учебном процессе и сделать своими руками. Предлагается также рекомендательный список художественной литературы и список методической литературы для педагога.

Особенность программы заключается в обучении ребенка делать первые шаги в мире шахмат. Дети знакомятся с историей возникновения шахматной игры, шахматной доской, фигурами, учатся выполнять различные дидактические задания, разыгрывать положения с ограниченным количеством фигур, блоки игровых позиций на отдельных фрагментах доски.

На занятиях используется материал, вызывающий особый интерес у детей: загадки, стихи, сказки песни о шахматах, шахматные миниатюры и инсценировки. Ключевым моментом занятий является деятельность самих детей, в которой они наблюдают за передвижением фигур на доске, сравнивают силу фигур и их позицию, делают выводы, выясняют закономерности, делают свои первые шаги на шахматной доске.

Ожидаемые результаты программы:

Знать:

- шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, начальное положение, белые, черные, ход, взятие, стоять под боем названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь;
 - правила хода и взятия перечисленных фигур;
 - ориентироваться на шахматной доске.

Уметь:

- играть шахматной фигурой (ладья, слон, ферзь, конь) в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;
 - правильно помещать шахматную доску между партнёрами;
 - правильно расставлять фигуры перед игрой;
 - различать горизонталь, вертикаль, диагональ.

Дополнительная образовательная программа «Юный шахматист» рассчитана для детей старшего дошкольного возраста 5 - 7 лет. Данная услуга проводится социальным педагогом первой квалификационной категории. Занятия проводятся с 15 сентября по 31 мая, 2 раза в неделю во второй половине дня. Занятия проводятся с группой детей - 8 человек в игровой форме длительностью 25 минут.

Два раза в год проводятся «Дни открытых дверей» для родителей в форме шахматной викторины и турнира «Папа, мама, я – шахматная семья».

Наряду с занятиями также проводятся викторины, соревнования и досуги, посвященные шахматам.

Занятия шахматами развивает у детей логичность и последовательность мышления, умение анализировать, а также укрепляет характер. Ребята становятся сосредоточеннее, лучше запоминают, сравнивают, предвидят результат, планируют свою деятельность.

3. УЧЕБНО – ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

Таблица 1

		Таблица 1
№ п/п	Содержание темы	Количество занятий/часов
1	В стране шахматных чудес	1 / 25 мин.
2	Мудрей	1 / 25 мин.
3	Проспекты, улицы и переулки шахматной доски	2/ 50 мин.
4	Героическая пешечка. Ни шагу назад!	2/ 50 мин.
	(Пешка).	
5	Шахматная шкатулка.	1 / 25 мин.
6	Прямолинейная бесхитростная фигура	2/ 50 мин.
	(ладья).	
7	Маленькое войско.	1 / 25 мин.
8	Вежливые слоны.	2/ 50 мин.
9	Тяжелые и легкие фигуры.	2/ 50 мин.
10	Шахматная шкатулка	1 / 25 мин.
11	Шахматный турнир.	1 / 25 мин.
12	Могучая фигура (Ферзь)	2/ 50 мин.
13	Надежный товарищ	1 / 25 мин.
14	Шахматная шкатулка	1 / 25 мин.
15	Шахматный турнир	1 / 25 мин.
16	Прыг, скок и вбок	2/ 50 мин.
17	Поход на три поля	1 / 25 мин.
18	Шахматная шкатулка	1 / 25 мин.
19	Шахматный турнир	1 / 25 мин.
20	И король жаждет боя	2/ 50 мин.
21	Шах и мат	2/ 50 мин.
22	Шахматная шкатулка	1 / 25 мин.
23	Шахматный турнир	1 / 25 мин.
24	Как ладья похудела	2/ 50 мин.
25	Короткая или длинная?	1 / 25 мин.
26	Шахматная шкатулка	1 / 25 мин.
27	Шахматный турнир	1 / 25 мин.
28	Ответь, как в сказке, сам, без подсказки.	1 / 25 мин.
	(шахматная викторина).	
29	В гостях хорошо, а дома лучше.	1 / 25 мин.
30	Шахматная шкатулка.	1 / 25 мин.
31	Шахматный турнир.	1 / 25 мин.
32	Здоровые телом-сильные духом!	2/ 50 мин.
33	Шахматная эстафета.	1 / 25 мин.
34	Реши этюд, отгадай задачу.	1 / 25 мин.
35	Реши этюд, отгадай задачу	1 / 25 мин.
	(продолжение)	
36	Реши этюд, отгадай задачу	1 / 25 мин.

	(продолжение)	
37	Волшебный квадрат	1 / 25 мин.
38	Кто бы не начинал – ничья: я уничтожаю пешку.	2/ 50 мин.
39	Квадрат пешки	1 / 25 мин.
40	Правило квадрата	1 / 25 мин.
41	Без поддержки короля.	1 / 25 мин.
42	Шахматная шкатулка	1 / 25 мин.
43	Ответь, как в сказке, сам, без подсказки	1 / 25 мин.
	(шахматная викторина).	
44	Шахматный турнир	1 / 25 мин.
45	Волшебный мир королевства.	1 / 25 мин.
46	Шахматная шкатулка	1 / 25 мин.
47	Ответь, как в сказке, сам, без подсказки	1 / 25 мин.
	(шахматная викторина).	
48	Шахматный турнир	1 / 25 мин.
49	И снова в гости	1 / 25 мин.
50	Шахматная эстафета	1 / 25 мин.
51	Ответь, как в сказке, сам, без подсказки	1 / 25 мин.
	(шахматная викторина).	
52	Шахматный турнир	1 / 25 мин.
53	Шахматные чудеса	1 / 25 мин.
54	Шахматная шкатулка	1 / 25 мин.
55	Ответь, как в сказке, сам, без подсказки	1 / 25 мин.
	(шахматная викторина).	
56	Шахматная эстафета	1 / 25 мин.
57	Шахматный турнир	1 / 25 мин.
58	Шахматный праздник	1 / 25 мин.
59	Точность-вежливость королей	1 / 25 мин.
60	Точность-вежливость королей	1 / 25 мин.

Таблица 2

Количество детей в группе	Количество занятий на группу	
	в неделю	в месяц
8	2	8

Данное планирование используется в работе один год.

Резервное время можно использовать на трудные темы. Любую тему можно делить на два занятия или, наоборот, объединять темы в зависимости от индивидуальных особенностей группы и каждого ребенка в отдельности.

Формы и режим занимательной деятельности

В процессе реализации Программы используются разнообразные формы: беседа, рассказ педагога, сопровождаемый наглядным показом, сеанс одновременной игры, шахматная викторина, дидактические игры и задания, игровое состязание, шахматный турнир и т.д.

В пределах одного занятия виды деятельности могут несколько раз меняться. Это способствует удержанию внимания детей и позволяет избежать их переутомления.

Для закрепления полученных знаний используются различные виды деятельности (театрализованная, художественная), организуются развлечения.

4. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

4.1. Этапы реализации программы

Этапы реализации	Цель этапа		
1 этап	Создание программы и разработка		
Организационно-подготовительный	мониторинга по выявлению результативных		
	показателей программы		
2 этап	Сбор диагностической информации		
Диагностический			
3 этап	Постановка педагогического диагноза,		
Аналитико-прогностический	определение целей и содержания работы с		
	воспитанниками		
4 этап	Реализация программ, их текущая		
Коррекционно-образовательный	коррекция, отслеживание динамики		
	развития ребенка		
5 этап	Выявление эффективности результатов		
Аналитический			

4.2. Особенности проведения занимательной игровой деятельности

Как известно, основная форма игровой деятельности в старшем дошкольном возрасте – игровые ситуации. И никакого принуждения! Только в этом случае ребенок не устает при усвоении нового материала и сохраняет к нему живой интерес.

Научить играть в шахматы можно практически любого ребенка, но для этого требуется запастись большим терпением. И не забывать: все-таки главная наша цель — не воспитывать будущих чемпионов, а прививать малышам интерес к мудрой игре. Занимательная игровая деятельность должна проходить в доброжелательной атмосфере, нельзя перегружать детей, в середине — физ. минутка; к новому материалу можно переходить только после того, как ребенок будет уверенно знать пройденное.

Обучение должно быть развивающим, должно включать самостоятельную работу ребенка с изученным материалом и двигаться от простого к сложному. Программа по обучению игре в шахматы максимально проста и доступна дошкольникам. Важное значение при обучении имеет специально организованная игровая деятельность, использование приема обыгрывания заданий, создание игровых ситуаций. Ребята с удовольствием изображают шахматные фигуры, читают про них стихи. Обучаясь игре в шахматы, ребенок живет в мире сказок и превращений обыкновенной шахматной доски и фигур в волшебные. Главный секрет, дошкольник не должен замечать, что его обучают. Постепенно интерес возникает и можно будет двигаться к более сложному.

В Программе приводится перечень различных дидактических игр и заданий, дается вариант распределения программного материала. Особенность программы в том, что на первом году обучения ребенок делает первые шаги в мир шахмат. Воспитанники знакомятся с историей возникновения шахматной игры, шахматной доской, фигурами, учатся выполнять различные дидактические задания, разыгрывать положения с ограниченным количеством фигур, блоки игровых позиций на отдельных фрагментах шахматной доски. Также используется материал, вызывающий особый интерес у детей: загадки, стихи, сказки и песни о шахматах, шахматные миниатюры и инсценировки.

Ключевым моментом является деятельность самих детей, в которой они наблюдают за передвижением фигур на шахматной доске, сравнивают силу фигур и их позицию, делают выводы, выясняют закономерности. Формирование шахматного мышления у детей проходит через ряд этапов от репродуктивного повторения алгоритмов и схем в типовых положениях до творческого применения знаний на практике, подразумевающих зачастую отказ от общепринятых стереотипов.

4.3. Календарно – тематическое планирование

Тема: В стране шахматных чудес. Программные задачи: вызвать заинтересованность детей к игре в шахматы. Методические приемы: чтение сказки, беседа. Тема: Программные задачи: познакомить с правилами расположения полей на шахматной доске. Игровые упражнения, игра, свесия фетодические приемы: игра, свезака, беседа. Тема: Мудроц. Программные задачи: познакомить с историей возпикповения игры. Методические приемы: игра десехиростиза фигура. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Проспекты, улицы и паматной доске. Игровые упражнения. Игры, вопросы педагота, беседа. Программные задачи: ввести понятие о нажиматной доске. Программные задачи: познакомить с историей возпикповения игры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Проспекты, улицы и паматной доске. Программные задачи: познакомить с историей возпикповения игры. Методические приемы: игра, вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолицейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить с приемы: игра, вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолицейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игры, вопросы педагога, беседа. Игра, беседа. Тема: Программные задачи: познакомить детей с задачи: программные задачи: программные задачи: программные задачи: программные задачи: познакомить детей с задачи: программные	Месяц	Номер недели			
Программные задачи: программные задачи: программные задачи: познакомить с правилами расположения полей на шахматной доске. Тема: Мудрец. Программные задачи: познакомить с провые упражнения. Тема: Мудрец. Программные задачи: познакомить с провые упражнения. Тема: Мудрец. Программные задачи: познакомить с провые упражнения. Тема: Программные задачи: познакомить с приемы: игровые упражнения. Тема: Программные задачи: познакомить с приемы: игровые упражнения. Тема: Программные задачи: познакомить с историей возникновения пгры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игры вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игры вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игры вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игры вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игры вывести понятие о вазместить знания о вадачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игровые упражнения, беседа.		1 неделя	2 неделя	3 неделя	4 неделя
Программные задачи: вызвать заинтересованность детей к игре в шахматы. Методические приемы: чтсние сказки, беседа. Тема: Мудрец. Программные задачи: познакомить с игорические приемы: игровые упражнения. Игровые упражнения обеседа. Тема: Прямолинейная беседа. Тема: Программные задачи: познакомить с приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра вопросы педагога, беседа. Тема: Программные задачи: познакомить детей с задачи: закрепить занания детей о значении пешки на шахматной доске. Методические приемы: игра, вопросы педагога, беседа. Тема: Программные задачи: познакомить детей с задачи: закрепить закрепить закрепить заниня детей о значении пешкы на шахматной доске. Методические приемы: игра вопросы педагога, беседа. Тема: Программные задачи: познакомить детей о значении пешки на шахматной доске. Методические приемы: игра вадачи: закрепить о вамачи: познакомить не тема приемы: игры детей о закрепить		Тема: В стране	Тема: Проспекты, улицы		Тема: Шахматная
Вызвать заинтересованность детей к игре в шахматы. Методические приемы: итры фасположения полей на изматной доске. Программные задачи: поэнакомить с праемыний портаммные задачи: поэнакомить с историей доски. Программные задачи: поэнакомить детей с инахматной доске. Методические приемы: Игровые упражнения. Тема: Программные задачи: поэнакомить детей с значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Программные задачи: поэнакомить детей с значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Программные задачи: закрепить знания о действиях игры, вопросы педагота, беседа. Программные задачи: поэнакомить детей с значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Программные задачи: закрепить знания о действиях игры, вопросы педагота, беседа. Программные задачи: закрепить знания о действиях игры, вопросы педагота, беседа. Программные задачи: закрепить знания о действиях игры, вопросы педагота, беседа. Программные задачи: закрепить знания о действиях игры, вопросы педагота, беседа. Методические приемы: игрораммные задачи: закрепить знания о действиях игры, вопросы педагота, беседа. Методические приемы: игрые упражнения, беседа. Программные задачи: закрепить знания детей о действиях игрые упражнения, беседа. Программные задачи: закрепить знания о действиях игрорамить за дачи: закрепить знания детей о действиях игрые упражнения, беседа. Программные задачи: закрепить игрые игрые игры детей о действиях игрые игрые игрые игрые игр		1	и переулки волшебной	Программные задачи:	шкатулка.
Тема: Прямолинейная расположения полем на игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная расположения полем на игра, беседа. Тема: Прямолинейная полем на шахматной доске. Игра, беседа. Программные задачи: познакомить с правилами и понятие о падагога, беседа. Тема: Прямолинейная распой доске. Игражения полем на шахматной доске. Играманные задачи: познакомить детей с задачи: порограммные задачи: программные задачи: про		Программные задачи:		ввести понятие о	± ±
Сентябрь К игре в шахматы. Методические приемы: чтение сказки, беседа. Тема: Мудрец. Программные задачи: познакомить с историей возникновения игры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, Мет			Программные задачи:		
Тема: Мудрец. Программные задачи: познакомить с историей возникновения игры. Игровые упражнения. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Октябрь Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: Игровые упражнения, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: Игровые упражнения, беседа. Методические приемы: Игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игры, вопросы педагога, беседа. Методи		1	<u> </u>		
Тема: Мудрец. Программные задачи: познакомить с историей возникновения игры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Проспекты, улицы познакомить с историей возникновения игры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Программные задачи: познакомить с правилами расположения полей на шахматной доске. Методические приемы: игровые упражнения. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с п		1 -	_ -	_ · · ·	-
Тема: Мудрец. Программные задачи: познакомить с историей возникновения игры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: Программные задачи: познакомить с правилами расположения полей на шахматной доске. Методические приемы: Игровые упражнения. Тема: Прямолинейная беседа. Тема: Трямолинейная беседа. Тема: Трямолинейная беседа. Тема: Тяжелые и легкие фигуры. Программные задачи: Програмные задачи: Программные задачи: Программные задачи: Программные задачи: закрепить знания о взаимодействии изученных фигур. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: полей на шахматной доске. Методические приемы: задачи: закрепить знания о взаимодействии изученных фигур. Методические приемы: игры пешкой, ладьей и слоном. Методические приемы: полей на шахматной атрибутике. Совершенствовать умения игры пешкой, ладьей и слоном. Методические приемы: практическая работа на		1		1 1	-
Тема: Мудрец. Программные задачи: познакомить с историей возникновения игры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Программные задачи: познакомить с правилами игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная полей на шахматной доске. Методические приемы: Игровые упражнения. Программные задачи: познакомить с правилами расположения полей на шахматной доске. Методические приемы: Игровые упражнения. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: программные задачи: познакомить детей с познакомить задачи: программные задачи: программные задачи: программные задачи: программные задачи: программные задачи: познакомить детей с познакомить задачи: программные	Сентябрь	чтение сказки, беседа.		воспитателя, беседа.	1 1
Программные задачи: познакомить с историей возникновения игры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: Игровые упражнения. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: Познакомить с приемы: Игровые упражнения. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: Познакомить детей с ладьей. Октябрь Познакомить детей с ладьей. Методические приемы: Игровые упражнения, познакомить детей с задачи: познакомить детей с задачи: познакомить детей с задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игроры задачи: понятие о значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа.					1
познакомить с историей возникновения игры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Октябрь познакомить детей с ладьей. Методические приемы: Игровые упражнения задачи: познакомить детей с ладьей. Октябрь познакомить детей с ладьей. Методические приемы: Игровые упражнения задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: программные задачи: закрепить знания о взаимодействии изученных фигур. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: познакомить детей с ладьей и познакомить детей с значении и действиях закрепить знания о взаимодействии изученных фигур. Совершенствовать умения игровые упражнения, беседа.		J 1	1		-
Возникновения игры. Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: Познакомить детей с ладьей. Октябрь Октябрь Петодические приемы: Игра, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Программные задачи: программные задачи: закрепить знания о взаимодействии игра беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа.		1 1	1 2	1 1	1 1 11
Методические приемы: игра, сказка, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Октябрь Октябр Октябрь		*			
расположения полей на шахматной доске. Методические приемы: игры, вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: понятие о познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игры вести понятие о значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игра, беседа. Октябрь Методические приемы: игры, вопросы педагога, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: понятие о значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игры, вопросы педагога, беседа. Тема: Тяжелые и легкие фигуры. Программные задачи: закрепить знания о взаимодействии изученных фигур. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игры пешкой, ладьей и слоном. Методические приемы: практическая работа на		±	1 1		
Пахматной доске. Методические приемы: Игровые упражнения. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: ввести понятие о значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: практическая работа на		1	=		
Методические приемы: Игровые упражнения. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: игра веста приемы: игра, беседа. Методические приемы: игра веста приемы: игра веста понятие о значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: практическая работа на		игра, сказка, беседа.	-	1	-
Игровые упражнения. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Игровые упражнения. Тема: Тяжелые и легкие фигуры. Программные задачи: фигуры. Программные задачи: понятие о значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: программные задачи: формировать знания детей по шахматной атрибутике. Совершенствовать умения игровые упражнения, беседа. Методические приемы: приемы: практическая работа на				1 1 1	игра, оеседа.
Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: Программные задачи: понятие о познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Тема: Прямолинейная бесхитростная фигура. Программные задачи: понятие о задачи: понятие о закрепить знания о формировать знания детей с взаимодействии изученных фигур. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: приемы: приемы: практическая работа на			_ · · ·	оеседа.	
Октябрь бесхитростная фигура. Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: обеседа. Программные задачи: понятие о значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Программные задачи: Программные задачи: понятие о значении и действиях закрепить знания о взаимодействии по шахматной атрибутике. Совершенствовать умения игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: приемы: практическая работа на		Того	<u> </u>	Tarra Tarray v various	Така
Октябрь Программные задачи: познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Программные задачи: ввести понятие о значении и действиях слонов в игре. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Программные задачи: дакрепить знания о взаимодействии по шахматной атрибутике. Совершенствовать умения игровые упражнения, беседа. Методические приемы: практические приемы: практические приемы: практические приемы: практические приемы: практические приемы:		<u> </u>			
Октябрь познакомить детей с ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: беседа. Взаимодействии изученных фигур. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: провые упражнения, беседа. Методические приемы: практическая работа на			1 1	1 21	2
ладьей. Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: обеседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: обеседа.	Οισταδηι				* *
Методические приемы: игра, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: игровые упражнения, беседа. Методические приемы: практические приемы: практические приемы: практические приемы: практические приемы:	Октяорь	1	· ·	1 *	* * *
игра, беседа. игровые упражнения, беседа. Истодические приемы: игры пешкой, ладьей и игровые упражнения, беседа. Методические приемы: практические приемы: практическая работа на		' '	-		
беседа. игровые упражнения, слоном. методические приемы: практическая работа на		1	· · ·		1 2
беседа. Методические приемы: практическая работа на		три, осоеди.		1	· '
практическая работа на			оссоди.	, ,	
					· · ·
демонстрационной доске,					

				1
				рассказ воспитателя,
				вопросы, практическая
				работа, игровое
				упражнение.
	Тема: Маленькое войско.	Тема: Вежливые слоны.	Тема: Тяжелые и легкие	Тема: Шахматный турнир.
	Программные задачи:	Программные задачи:	фигуры.	Программные задачи:
	закрепить знания детей о	ввести понятие о	Программные задачи:	познакомить с правилами
	действиях пешек и ладей	значении и действиях	закрепить знания о	игры для коня;
	и их взаимодействии в	слонов в игре.	взаимодействии	совершенствовать умения
	игре.	Методические приемы:	изученных фигур.	играть ладьей, слоном и
	Методические приемы:	игровые упражнения,	Методические приемы:	ферзем; продолжать
	игровые упражнения.	беседа.	игровые упражнения,	развивать процесс
			беседа.	запоминания.
				Методические приемы:
				игра, практическая
				работа, рассказ
				воспитателя, вопросы.
Ноябрь	Тема: Могучая фигура.	Тема: Надежный товарищ.	Тема: Шахматный турнир.	Тема: Прыг, скок и вбок.
	Программные задачи:	Программные задачи:	Программные задачи:	Программные задачи:
	ввести понятия о ферзе.	закрепить знания детей о	закрепление полученных	ввести понятие о
	Методические приемы:	взаимодействии ферзя с	знаний.	значении и действиях
	игра, практическая	другими фигурами.	Методические приемы:	коней в игре.
	работа, рассказ	Методические приемы:	игра, шахматный турнир.	Методические приемы:
	воспитателя, вопросы.	игра, упражнения.		игровые упражнения,
				чтение сказки, беседа.
	Тема: Могучая фигура.	Тема: Шахматная	Тема: Прыг, скок и вбок.	Тема: Поход на три поля.
	Программные задачи:	шкатулка.	Программные задачи:	Программные задачи:
	ввести понятия о ферзе.	Программные задачи:	ввести понятие о	закрепить знания об
	Методические приемы:	закрепить полученные	значении и действиях	особенностях коня и его
	игра, практическая	знания.	коней в игре.	взаимодействии с
	работа, рассказ	Методические приемы:	Методические приемы:	другими фигурами и
	воспитателя, вопросы.	игра, вопросы педагога.	игровые упражнения,	пешками; развивать
			чтение сказки, беседа.	логическое мышление.
			ระกวพพว กวรยนยวเดเบลน์ บรยกรยน	10 40

Декабрь	Тема: Шахматная шкатулка. Программные задачи: закрепить полученные знания. Методические приемы:	Тема: И король жаждет боя. Программные задачи: познакомить детей с главной шахматной фигурой - король.	Тема: Шах и мат. Программные задачи: закрепить знания детей о взаимодействии короля с другими фигурами и пешками.	Методические приемы: Игровые упражнения, практическая работа в парах, вопросы педагога. Тема: Шахматная шкатулка. Программные задачи: закрепить полученные знания. Методические приемы:
	игровые упражнения, вопросы педагога.	Методические приемы: игровые упражнения, эстафета, чтение сказки.	Методические приемы: игровые упражнения, эстафета, чтение сказки, беседа.	игровые упражнения, вопросы педагога.
	Тема: Шахматный турнир. Программные задачи: закрепление полученных знаний. Методические приемы: игра, практическая работа, рассказ педагога, вопросы.	Тема: И король жаждет боя. Программные задачи: познакомить детей с главной шахматной фигурой - король. Методические приемы: игровые упражнения, эстафета, чтение сказки.	Тема: Шах и мат. Программные задачи: закрепить знания детей о взаимодействии короля с другими фигурами и пешками. Методические приемы: игровые упражнения, эстафета, чтение сказки, беседа.	Тема: Шахматный турнир. Программные задачи: закрепление полученных знаний. Методические приемы: игровые упражнения, эстафета, чтение сказки, беседа.
Январь	Тема: Как ладья похудела. Программные задачи: познакомить детей с правилами рокировки. Методические приемы: игровые упражнения, эстафета, чтение сказки, беседа.	Тема: Короткая или длинная? Программные задачи: закрепить знания детей об особенностях проведения рокировки. Методические приемы: игра, чтение сказки, практическая работа.	Тема: Шахматный турнир. Программные задачи: закрепление полученных знаний. Методические приемы: игры, шахматный турнир.	Тема: Шахматный турнир. Программные задачи: закрепление полученных знаний. Методические приемы: игры, шахматный турнир.

	Тема: Как ладья похудела.	Тема: Шахматная	Тема: Ответь, как в	Тема: Шахматный турнир.
	Программные задачи:	шкатулка.	сказке, сам, без подсказки	Программные задачи:
	познакомить детей с	Программные задачи:	(шахматная викторина).	закрепление полученных
	правилами рокировки.	закрепление полученных	Программные задачи:	знаний.
	Методические приемы:	знаний.	закрепление полученных	Методические приемы:
	игровые упражнения,	Методические приемы:	знаний.	игры, шахматный турнир.
	эстафета, чтение сказки,	игра, эстафета, вопросы	Методические приемы:	
	беседа.	педагога.	игра, эстафета, шахматная	
			викторина.	
Февраль	Тема: В гостях хорошо, а	Тема: Шахматный турнир.	Тема: Шахматная	Тема: Реши этюд, отгадай
	дома лучше.	Программные задачи:	эстафета.	задачу - сыщешь удачу
	Программные задачи:	закрепить полученные	Программные задачи:	(продолжение).
	закрепить знания детей об	знания.	закрепление полученных	Программные задачи:
	особенностях поведения	Методические приемы:	знаний.	закрепление полученных
	коня на шахматной доске.	игры, эстафета,	Методические приемы:	знаний.
	Методические приемы:	практические	игра, эстафета, загадки.	Методические приемы:
	игра, чтение сказки,	упражнения.		игры, эстафета, решение
	упражнение, шахматные			шахматных задач, задачки
	партии.			невелички.
	Тема: Шахматная	Тема: Здоровые телом -	Тема: Реши этюд, отгадай	Тема: Реши этюд, отгадай
	шкатулка.	сильные духом.	задачу - сыщешь удачу.	задачу - сыщешь удачу
	Программные задачи:	Программные задачи:	Программные задачи:	(продолжение).
	закрепить полученные	ввести понятие о прямой	научить детей	Программные задачи:
	знания.	зависимости	рационально	закрепление полученных
	Методические приемы:	теоретической шахматной	распоряжаться	знаний.
	игры, эстафета, вопросы	подготовки от	небольшими шахматными	Методические приемы:
	педагога.	физкультуры и спорта.	силами, сохранившимися	игры, практические
		Методические приемы:	на доске.	упражнения.
		игра, чтение сказки,	Методические приемы:	
		шахматные партии.	игры, практические	
Mong	Тема: Волшебный	Томо: Иранрод чомич	упражнения. Тема: Без поддержки	Тема: Ответь, как в
Март		Тема: Квадрат пешки. Программные задачи:	, , , 1	Тема: Ответь, как в сказке, сам, без подсказки
	квадрат.	Программные задачи:	короля.	, , ,

	Γ_		Г	
	Программные задачи:	развивать	Программные задачи:	(шахматная викторина).
	ввести понятие об	наблюдательность,	развивать	Программные задачи:
	элементарных	память, умение решать	наблюдательность,	закрепление полученных
	комбинациях.	шахматные задачи.	память, умение решать	знаний.
	Методические приемы:	Методические приемы:	шахматные задачи.	Методические приемы:
	игры, чтение сказки,	игры, практические	Методические приемы:	игры, шахматная
	практические	упражнения.	загадка, игра.	викторина.
	упражнения.			
	Тема: Кто бы не начинал -	Тема: Правило квадрата.	Тема: Шахматная	Тема: Шахматный турнир.
	ничья: я уничтожаю	Программные задачи:	шкатулка.	Программные задачи:
	Пешку.	развивать	Программные задачи:	закрепление полученных
	Программные задачи:	наблюдательность,	закрепление полученных	знаний.
	развивать	память, умение решать	знаний.	Методические приемы:
	наблюдательность,	шахматные задачи.	Методические приемы:	игры, практические
	память, умение	Методические приемы:	игра, вопросы педагога.	действия.
	анализировать позицию	игра, эстафета,		
	на шахматной доске.	объяснение.		
	Методические приемы:			
	игры, практические			
	упражнения.			
Апрель	Тема: Волшебный мир	Тема: Ответь, как в	Тема: И снова в гости.	Тема: Ответь, как в
_	шахматного королевства.	сказке, сам, без подсказки	Программные задачи:	сказке, сам, без подсказки
	Программные задачи:	(шахматная викторина).	закрепление полученных	(шахматная викторина).
	развивать	Программные задачи:	знаний.	Программные задачи:
	наблюдательность,	закрепление полученных	Методические приемы:	закрепление полученных
	память, умение решать	знаний.	игра, рассказывание	знаний.
	шахматные задачи.	Методические приемы:	сказки, шахматная	Методические приемы:
	Методические приемы:	игра, шахматная	физкультура, игры в	игры, эстафета,
	загадки, решение задач,	викторина.	парах.	викторина.
	игры в парах.	_		-
	Тема: Шахматная	Тема: Шахматный турнир.	Тема: Шахматная	Тема: Шахматный турнир.
	шкатулка.	Программные задачи:	эстафета.	Программные задачи:
	1	закрепление полученных	1	закрепление полученных

	ээграппанна полупанну	знаний.	ээкраппанна получания	знаний.
	закрепление полученных		закрепление полученных	
	знаний.	Методические приемы:	знаний.	Методические приемы:
	Методические приемы:	игры, практические	Методические приемы:	приветствие, игра,
	игры, вопросы педагога.	действия.	игра, вопросы педагога.	награждение.
Май	Тема: Шахматные чудеса.	Тема: Ответь, как в	Тема: Шахматный турнир.	Тема: Точность-
	Программные задачи:	сказке, сам, без подсказки	Программные задачи:	вежливость королей.
	развивать	(шахматная викторина).	закрепление полученных	Программные задачи:
	наблюдательность,	Программные задачи:	знаний.	закрепление полученных
	память, умение решать	закрепление полученных	Методические приемы:	знаний.
	шахматные задачи.	знаний.	приветствие, игра,	Методические приемы:
	Методические приемы:	Методические приемы:	награждение.	задача-шутка,
	игры, задачки – шутки.	игры, викторина,		упражнение, игры в
		практические		парах.
		упражнения.		
	Тема: Шахматная	Тема: Шахматная	Тема: Шахматный	Тема: Точность-
	шкатулка.	эстафета.	праздник.	вежливость королей
	Программные задачи:	Программные задачи:	Программные задачи:	(продолжение).
	закрепление полученных	закрепление полученных	закрепление полученных	Программные задачи:
	знаний.	знаний.	знаний.	закрепление полученных
	Методические приемы:	Методические приемы:	Методические приемы:	знаний.
	шахматная физкультура,	игра, эстафета, загадки.	чтение стихов, викторина,	Методические приемы:
	вопросы, игры в парах.		игры в парах.	упражнения, турнир.

5. МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Перечень развлекательно-игровых и развивающих мероприятий:

- 1. Турнир «Поиграй со мной гроссмейстер».
- 2. Мюзикл «Куда идет король?».
- 3. Развлечение «Шахматная ярмарка».
- 4. Презентация «О, этот яркий черно-белый мир».
- 5. Творческая мастерская «Пешка. Ферзь. Король».
- 6. Спортивный праздник «Страна черно-белых королей».
- 7. Выставка детских творческих работ «Ход конем».
- 8. Фотовернисаж «С шахматами на ты».
- 9. Звездный шоу-турнир «Что могут короли!».

Перечень совместных мероприятий с родителями:

- 1. Шахматный турнир взросло-детских команд.
- 2. Выставка творческих работ «Волшебные фигуры».

Перечень дидактического материала:

- 1. Альбом «В стране деревянных королей».
- 2. Альбом «Великие гроссмейстеры».
- 3. Книжки-малышки «Азбука маленького шахматиста», «Шахматные сказки», «Королевство в картинках».
 - 4. Шахматная матрешка.
 - 5. Шахматная пирамидка.
 - 6. Разрезные шахматные картинки.
 - 7. Шахматное лото.
 - 8. Шахматное домино.
 - 9. Кубики с картинками шахматных фигур.

6. ДИАГНОСТИЧЕСКИЕ ПАРАМЕТРЫ ПРОМЕЖУТОЧНЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ

Цель мониторинга: отслеживание достижений в овладении ребёнком средствами и способами познания. Данное обследование поможет в дальнейшем определять свою работу.

В мониторинге используются метод наблюдения, индивидуальная беседа, игровые тестовые задания.

Мониторинг проводится:

- на начало учебного года мониторинг проводится с целью выявления уровня развития детей и корректировки содержания образовательной работы;
- в конце с целью отслеживания формирования интегративных качеств личности ребенка и сравнения, полученного и желаемого результатов.

Таблица 3

		Знает шахматные термины			Знает названия и правила хода и взятия шахматных фигур			Лич- ный уро- вень	Примечан ие		
№	Ф.И. ребенка	Белое и черное поле	Горизонтал ь, вер тикаль, диагональ, центр	Начальн ое положен ие, партнёр ы	Ход, взятие	Ладья	Слон	Ферзь	Конь		

Оценка уровня развития:

- 0 баллов (крайне редко) данная характеристика не сформирована, а её появление носит случайный характер.
- 1 балл (иногда) характеристика предполагает периодическое проявление, зависящее от особенностей ситуации, наличия контроля со стороны взрослого, настроения ребенка.

7. Годовой календарный учебный график на 2023 - 2024 учебный год

	I полугодие	Зимние	II полугодие	Летние	
		каникулы для		каникулы для	
		воспитанников		воспитанников	
		дошкольных		дошкольных	
		групп		групп	
Дата	01.09.2023 -	30.12.2023 -	09.01.2024-	01.06.2024 -	
(с какого по	29.12.2023	09.01.2024	31.05.2024	31.08.2024	
какое)					
Количество	17	1	21	13	
недель					

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Гришин В.Г. Малыши играют в шахматы. М. «Просвещение» 1991.
- 2. Гришин В.Г, Ильин Е. Шахматная азбука. М.: Детская литература, 1990.
- 3. Сухин И. Волшебные фигуры, или Шахматы для детей 2–5 лет. М.: Новая школа, 1994.
 - 4. Сухин И. Удивительные приключения в Шахматной стране. М.: Поматур, 2000.
 - 5. Сухин И. Шахматы для самых маленьких. М.: Астрель, АСТ, 2000.
- 6. Сухин И. Шахматы, первый год, или там клетки черно-белые чудес и тайн полны: Учебник для 1 класса четырёхлетней и трёхлетней начальной школы. Обнинск: Духовное возрождение, 1998.